

# ORLOG

ASSASSIN'S CREED® VALHALLA JOGO DE DADOS

## REGRAS

---



ASSASSIN'S  
CREED  
VALHALLA

UM JOGO ORIGINAL UBISOFT

# ORLOG

ASSASSIN'S CREED® VALHALLA JOGO DE DADOS



IDADE 8+ 2 JOGADORES 15-20 MINS

Orlog é um jogo no qual 2 jogadores duelam rolando dados e invocando Favores dos Deuses.

O jogador que reduzir a Vitalidade (PV) de seu adversário a 0 vence a partida.

Para a preparação do jogo, por favor use como referência a seção "Escolha seu Modo de Jogo".



50 FICHAS DE  
FAVOR DOS DEUSES



1 MOEDA  
DA PARTIDA



32 MARCADORES  
DE VITALIDADE  
DE PEDRA (PV)



2 CONJUNTOS  
DE 20 CARTAS  
DE FAVORES  
DOS DEUSES



2 CONJUNTOS DE  
DADOS EM ACRÍLICO

2 RECIPIENTES DE  
PLÁSTICO DURO

# Sequência da Partida

Jogue uma moeda para decidir o jogador inicial. A partida é jogada em rodadas, cada uma composta por 3 fases:

## 1. Fase de Rolagem:

1. No início de cada rodada, o seu oponente e você irão alternar quem primeiro irá rolar os dados.
2. Você pode rolar até 3 vezes. Você pode escolher quais dados re-rolar e quais dados quer manter entre essas rolagens.

## 2. Fase dos Favores dos Deuses

Os jogadores podem escolher 1 dos Favores dos Deuses para invocar, depois de ambos escolherem revele o favor escolhido.

Os Favores são invocados em ordem de prioridade. Favores dos Deuses com a mesma Prioridade são jogados e invocados de acordo com a ordem dos jogadores. Quando um Favor dos Deuses é invocado, sua oferenda ☼ é apresentada e o efeito aplicado.

A maioria dos Favores dos Deuses são invocados depois que ambos os jogadores tenham escolhido e antes da Fase de Resolução.

**Exceção:** se estiver especificamente estabelecido na descrição do efeito, ele é invocado após a fase de Resolução. Se o jogador não possuir ☼ suficiente para a oferenda, o efeito não é aplicado.

## 3. Fase de Resolução

Os dados rolados por ambos os jogadores são resolvidos uns contra os outros: dano é infligido ou bloqueado, e fichas são ganhas ou roubadas. As rodadas são jogadas até que a vitalidade de um dos jogadores tenha sido reduzida a 0.

1. Ganhe 1 ☼ para cada .
2. e são resolvidos e são aplicados os danos não bloqueados. Em cada rodada, o jogador que rolou primeiro também ataca primeiro.
3. Cada rouba 1 ☼ de seu oponente.

**Se nenhum jogador tiver ficado com 0 marcadores de vitalidade (PV), eles trocam a ordem (o segundo vira primeiro) e outra rodada tem início.**

### Acordo de Cavalheiros:

Ambos os jogadores devem concordar antes da partida começar se eles podem, por exemplo, ganhar PVs acima do valor inicial, ou qual o critério para a vitória em uma rodada, ou quaisquer outros detalhes que julgarem interessante ou que não foi fixado nestas regras.

## Efeitos básico dos dados

Ataque corpo-a-corpo		Inflija 1  de dano
Defesa corpo-a-corpo		Bloqueie 1
Ataque à distância		Inflija 1  de dano
Defesa à distância		Bloqueie 1
Influência		Roube 1 ☼ de seu oponente

## Cartas de Favores dos Deuses

As faces do dado com uma borda dourada (i.e. ) geram ☼ para você durante a fase de Resolução.

Você também pode rolar para roubar ☼ de seu oponente durante a fase de Resolução.

Durante a fase de Favores dos Deuses, os jogadores podem escolher um Favor dos Deuses. Depois, em ordem de prioridade, os jogadores oferecem ☼ para invocar um Favor dos Deuses e aplicar seu efeito.

**O GOLPE DE THOR**

Descrição do efeito — Inflija dano ao oponente depois da fase de Resolução.

Ordem de prioridade — Prioridade 6

Custo em ☼ —

4 ☼	-2PV
8 ☼	-5PV
12 ☼	-8PV

Custo por efeito

# ESCOLHA SEU MODO DE JOGO

Graças aos 3 Modos de Jogo do Orlog Dice Game, você será capaz de prazerosamente preparar em poucos minutos cada partida! Mesmo sendo um Viking iniciante ou um experiente Guerreiro, cada partida é excitante, personalizável e imersível, levando-o à Era Viking do mundo de Assassin's Creed® Valhalla!

## Modo Iniciante

O Viking iniciante: perfeito para novos jogadores que querem entrar em ação o mais rápido possível.

### PREPARAÇÃO DA PARTIDA:

Cada jogador pega 6 dados.

Cada jogador inicia com 15 marcadores de vitalidade.

Ambos os jogadores usam os seguintes Favores dos Deuses:

"O Golpe de Thor", "O Rejuvenescimento de Idun" e "O Sacrifício de Odin"

**SIGA PARA A SEÇÃO "SEQUÊNCIA DA PARTIDA" PARA INICIAR.**

## Modo Casual

O Explorador experiente: perfeito para jogadores que tenham ganho experiência jogando Orlog em Assassin's Creed® Valhalla - é idêntico à versão virtual.

### PREPARAÇÃO DA PARTIDA:

Cada jogador pega 6 dados.

Cada jogador inicia com 15 marcadores de vitalidade.

Cada jogador pega 3 das 20 cartas disponíveis de Favores dos Deuses.

**SIGA PARA A SEÇÃO "SEQUÊNCIA DA PARTIDA" PARA INICIAR.**

## Modo Avançado

O experiente Guerreiro: perfeito para jogadores suficientemente habilidosos e ambiciosos para serem coroados como o Campeão do Orlog. Neste modo, apenas 1 conjunto das 20 cartas de Favores dos Deuses será usado. Para se sagrar vencedor, você precisa vencer 2 rodadas em uma melhor de 3.

### PREPARAÇÃO DA PARTIDA E REGRAS.

Cada jogador pega 6 dados.

Cada jogador inicia com 15 marcadores de vitalidade.

Jogue uma moeda para determinar quem jogará primeiro.

O vencedor do sorteio da moeda descarta 1 carta de Favor dos Deuses do conjunto.

O segundo jogador descarta 1 carta de Favor dos Deuses do conjunto e depois pega 1 carta.

Revezando, os jogadores pegam Favores dos Deuses até possuírem 3 cartas.

Ao fim de cada rodada, os jogadores descartam todas suas cartas de Favores dos Deuses e pegam 3 das que sobraram.

O vencedor da rodada escolhe primeiro a carta de Favor dos Deuses para a próxima rodada.

**SIGA PARA A SEÇÃO "SEQUÊNCIA DA PARTIDA" PARA INICIAR.**